# Disciplina: Programação II

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Carga Horária: 120h

Período: 2025/2

## Objetivo Geral

Desenvolver a compreensão e a aplicação prática dos conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO) utilizando a linguagem Python, com foco no desenvolvimento de projetos reais que integrem teoria e prática.

## Conteúdo Programático

- Introdução à Programação Orientada a Objetos

- Conceitos fundamentais: classe, objeto, atributos e métodos

- Abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo

- Modificadores de acesso e boas práticas

- Construtores e destrutores

- Sobrecarga e sobrescrita de métodos

- Composição e agregação

- Tratamento de exceções em POO

- Trabalhando com módulos e pacotes orientados a objetos

- Integração da POO com banco de dados

- Padrões de projeto (design patterns) introdutórios

- Desenvolvimento de projetos práticos aplicando POO

## Metodologia

A disciplina será desenvolvida com aulas expositivas dialogadas para apresentação dos conceitos teóricos, seguidas de atividades práticas. O processo didático será centrado na realização de projetos práticos, nos quais os estudantes aplicarão os conceitos estudados para resolver problemas reais ou simulados. Serão utilizados estudos de caso e desenvolvimento incremental de aplicações.

## Avaliação

Serão utilizados como critérios de avaliação a participação e engajamento nas atividades, trabalhos e estudos de caso, projeto prático e prova.

## Trabalhos e Projetos

Ao longo do semestre, os estudantes desenvolverão trabalhos práticos que envolvem a aplicação dos conceitos de POO em Python. O foco principal será a criação de um sistema funcional que integre múltiplos conceitos abordados em sala, desde a modelagem até a implementação. Os projetos deverão ser apresentados com documentação e código-fonte comentado.